

Mldonkey

Por Paco Aldarias Raya

Impreso: 24 de agosto de 2009

Email: pacolinux@aldarias.es

Web: <http://www.aldarias.es>

Con Linux Debian. En Valencia (España)

El documento tiene version .html, y .pdf, cambiando en el navegador la parte final podrás acceder a ambos.

Este documento es de libre reproducción siempre que se cite su fuente.

Realizado con: **L^AT_EX**

Índice

Índice	1
1. Introducción	1
2. Instalación	1
2.1. Instalarlo por apt	1
2.2. Bajandose el fichero	2
2.2.1. Descomprimirlo	2
2.2.2. Instalación de paquetes	2
2.2.3. Compilando	2
2.2.4. Ponerlo en marcha	2
3. Mantener los ficheros temporales	2
4. Usuarios	2
5. Utilidad de kde: kmlonkey	3
6. Abriendo el navegador	3
7. Configuración	3
7.1. donkey.ini	3
7.2. downloads.ini	3
7.3. mldonkey_previewer	4
8. Mldonkey desde consola	5

9. Añadir un enlace bittorent desde consola	9
10. Añadir un elink usando telnet	10
11. Conectar por ssh desde consola	10
12. Mandar ordenes desde consola	10
13. Script para controlar la velocidad: rate.sh	10
14. Entrar a tu mldonkey desde el exterior: set_allowed_ips	11
15. Como conseguir la lista de servidores	11
16. Control remoto: ml.sh	11
17. Puertos para que funcione el router y mldonkey	14
18. Bibliografía	14

1. Introducción

Mldonkey, "multi-networks file-sharing client".^{Es} un sistema de compartir archivos de multired.

Es un programa p2p.

Redes a las que accede: Souseek, Donkey, FileTP, Fasttrack, G2, Gnutella, Open Napster, Direct Connect.

El cliente (navegador web, kmlonkey, telnet) no funciona, sino tenemos el servidor en marcha (mlnet).

2. Instalación

2.1. Instalarlo por apt

Desde consola como root:

```
apt-get install mldonkey-server mldonkey-gui kmlonkey
```

Para lanzarlo:

```
mkdir /home/paco/mldonkey  
cd /home/paco/mldonkey  
mlnet &
```

2.2. Bajandose el fichero

Hay que bajarse este fichero:

```
mldonkey-2.5.11.tar.gz
```

De aquí:

<http://savannah.nongnu.org/download/mldonkey/>

2.2.1. Descomprimirlo

```
mkdir /soft/ml
cd /soft/ml
tar xzf mldonkey-2.5.11.tar.gz
```

2.2.2. Instalación de paquetes

```
apt-get install m4 zlibc zlib1g zlib1g-dev
```

2.2.3. Compilando

- ./configure
Do you want this script to try to download and install ocaml LOCALLY in mldonkey directory ? Yes
- make
- make utils

2.2.4. Ponerlo en marcha

```
mkdir /home/paco/ml/
cp /soft/ml/mldonkey-2.5.11/mlnet /home/paco/ml/
cd /home/paco/ml/
nice -19 ./mlnet
```

3. Mantener los ficheros temporales

Copiar los ficheros: friends.ini, files.ini and shared_files_new.ini a la carpeta de trabajo.

Mas información aqui: <http://mldonkey.berlios.de/modules.php?name=Wiki&pagename=Clean%20install>

4. Usuarios

Una vez arrancado el servidor entraremos para la gestión de usuarios.

Entramos al servidor: telnet 127.0.0.1 4000

Esto añade el usuario pepe:

```
useradd pepe passpepe
```

Le damos contraseña al usuario admin que es el de administración (y que trae por defecto) de mldonkey.

```
useradd admin nueva_pass
```

5. Utilidad de kde: kmlndonkey

Kmlndonkey permite ver lo q se esta bajando y controlar la velocidad de mldonkey
Instalarlo, desde consola como root:

```
apt-get install kmlndonkey
```

Ejecutarlo:

```
kmlndonkey
```

6. Abriendo el navegador

```
http://127.0.0.1:4080
```

7. Configuración

7.1. donkey.ini

Número de servidores

```
max_connected_servers = 3
```

7.2. downloads.ini

Ip que pueden conectarse:

```
allowed_ips = [  
  "127.0.0.1" "255.255.255.255";]
```

Velocidad máxima de upload:

```
max_hard_upload_rate = 5
```

Velocidad máxima de download:

```
max_hard_download_rate = 15
```

Permite conectarse a la red opennap:

```
enable_opennap = true
```

Directorio temporal de fichero mientras se esta bajando:

```
temp_directory = "/wine/mp3/temp/"
```

Directorio donde se guardan los ficheros ya bajados:

```
incoming_directory = "/wine/mp3/ok/"
```

7.3. mldonkey_previewer

```
#!/bin/sh

MOVIE_PLAYER=mplayer
REAL_PLAYER=realplayer
AUDIO_PLAYER=xmms

SHELL=${SHELL:-/bin/sh}
PAGER=${PAGER:-less}
XTERM=${XTERM:-xterm}

#hack
DISPLAY=${DISPLAY:-:0.0}
export DISPLAY

echo Local File is "$1"
echo Pseudo file name is "$2"
echo Detected format is "$(file -b $1)"

case "$(echo $2|tr A-Z a-z)" in

*.avi | *.divx | *.ogm | *.mpg | *.mpeg)
    exec $MOVIE_PLAYER "$1" &
    ;;
*.rm | *.ram)
    exec $REAL_PLAYER "$1" &
    ;;
*.mp3 | *.ogg | *.wav)
    exec $AUDIO_PLAYER "$1" &
    ;;
*.zip)
    exec $XTERM -T "$2" -e $SHELL -c "unzip -v '$1' 2>&1 | $PAGER" &
    ;;
*.rar)
    exec $XTERM -T "$2" -e $SHELL -c "unrar v '$1' 2>&1 | $PAGER" &
    ;;
*.ace)
    exec $XTERM -T "$2" -e $SHELL -c "unace v '$1' 2>&1 | $PAGER" &
    ;;
*)
    exec $XTERM -T "$2" -e $PAGER "$1" &
    ;;
esac
```

8. Mldonkey desde consola

```
# Por Paco Aldarias. v.1.2 06.09.2007
#! /bin/bash

# Acceso
usu="miusu"
pass="mispass"

# Velocidad
lentoup=1
lentodown=50
rapidoup=100
rapidodown=15

#*****
function exportar
# Ejemplo: dllink ed2k://|file|02-Roma_2.avi|474486784|F1DCFAB73A68F1126AFFDC4E1788
{
>ml.export
#Cogemos los numero de fichero
num=$(echo -e "auth $usu $pass \n vd\nq" | nc 127.0.0.1 4000 | grep "\[D" | awk '{p
for i in $(echo $num);do
    a=$(echo -e "auth $usu $pass \n vd $i \nq" | nc 127.0.0.1 4000 | grep ed2k | cut
    b=$(echo -e "auth $usu $pass \n vd $i \nq" | nc 127.0.0.1 4000 | awk '/Probable/
    c=$(echo -e "auth $usu $pass \n vd $i \nq" | nc 127.0.0.1 4000 | awk '/Total/ {pr
    echo "ed2k://|file|$b|$c|$a/" >> ml.export
done
echo fichero generado: ml.export
cat ml.export
}

#*****
function importar
{
for i in $(cat ml.export);do
echo -e "auth $usu $pass \n dllink $i \n q" | nc 127.0.0.1 4000
done
}

#*****
function cancelar
{
echo -e "auth $usu $pass\n cancel $i \n" | nc 127.0.0.1 4000
}
```

```
#####
function conectar
{
echo -e "auth $usu $pass\n ? \n" | nc 127.0.0.1 4000
}

#####
function help
{
echo -e "auth $usu $pass\n longhelp \nq" | nc 127.0.0.1 4000
}

#####
function comando
{
echo -e "auth $usu $pass \n $1 \n q" | nc 127.0.0.1 4000
}

#####
function link
{
echo "telnet 127.0.0.1 4000"
echo "auth $usu $pass"
echo "dlink fichero"
echo -e "auth $usu $pass \n dlink $1 \n q" | nc 127.0.0.1 4000
}

#####
function velocidad
{
echo "#####"
case "$1" in
start)
echo "DOWN: $rapidodown   UP: $rapidoup"

echo -e "auth $usu $pass\n \
set max_hard_download_rate $rapidodown \n \
set max_hard_upload_rate $rapidoup \n \
q \
" | nc 127.0.0.1 4000 \
;;
stop)

```

```
echo "DOWN: $lentedown  UP: $lentedoup"
echo -e "auth $usu $pass\n \
set max_hard_download_rate $lentedown \n \
set max_hard_upload_rate $lentedoup \n \
q \
" | nc 127.0.0.1 4000
;;
*)      echo "Uso: rate.sh start|stop"
        exit 1
        ;;
esac
}

#####
function arranque
{
case "$1" in
"stop")
killall mlnet
;;
"start")
cd /home/paco/.mldonkey/
mlnet &
;;
*)      echo "$0 arranque start|stop"
        exit 1
        ;;
esac
}

#####
function borrar
{
echo -e "auth $usu $pass \n cancel $1 \n confirm yes \n q" | nc 127.0.0.1 4000
}

#####
function descargas
{
echo -e "auth $usu $pass \n vd\nq" | nc 127.0.0.1 4000
}

#####
function propiedades
{
```



```
echo -e "auth $usu $pass \n vd $1 \nq" | nc 127.0.0.1 4000  
}
```

```
#*****
```

```
function opciones
```

```
{
```

```
echo "Valores:"
```

```
echo "RAPIDO. DOWN: $rapidodown UP: $rapidoup"
```

```
echo "LENTO. DOWN: $lentodown UP: $lentoup"
```

```
echo "opciones:"
```

```
echo "0. Salir"
```

```
echo "h. Ayuda de comandos"
```

```
echo "a. Arranque start/stop"
```

```
echo "v. start/stop. Velocidad start/stop "
```

```
echo "d. Descargas"
```

```
echo "l. Link ed2k://"
```

```
echo "c comando. Comando directo"
```

```
echo "p num. Ver propiedades fichero"
```

```
echo "b num. Borra fichero"
```

```
echo "t. Conectar"
```

```
echo "e. Exportar"
```

```
echo "i. Importar"
```

```
}
```

```
#***** MAIN
```

```
case "$1" in
```

```
0)
```

```
    exit
```

```
    ;;
```

```
b)
```

```
    borrar $2
```

```
    ;;
```

```
p)
```

```
    propiedades $2
```

```
    ;;
```

```
t)
```

```
    conectar
```

```
    ;;
```

```
a)
```

```
    arranque $2
```

```
;;
v)
  velocidad $2
  ;;
d)
  descargas
  ;;
h)
  help
  ;;
c)
  comando $2
  ;;
l)
  link "$2"
  ;;
e)
  exportar
  ;;
i) importar
  ;;
*)
  echo "SINTASIS: $0 opcion valor"
  opciones
  exit 1
  ;;
esac
```

9. Añadir un enlace bittorrent desde consola

Los caracteres extraños va entre comillas:

```
dllink "sdflfk()().torrent"
```

Si el fichero semilla esta en una carpeta:

```
dllink /usr/local/mldonkey/torrent/seeded/*****.torrent
```

10. Añadir un elink usando telnet

```
dllink xxxxxxxx.ed2k
```

11. Conectar por ssh desde consola

```
ssh -v -L4001:127.0.0.1:4001 usuario@Mimaquina.no-ip.com
```

12. Mandar ordenes desde consola

Sacaría la lista (vd) de ficheros que estamos descargando y la metería en el fichero descargas.txt. La q (quit) es para salir del mldonkey y volver a la línea de comandos:

```
echo -e "vd\nq" | nc 127.0.0.1 4000 > descargas.txt
```

Para que me muestre los ficheros de los que en ese preciso momento estoy bajando efectivamente algo:

```
alias bajadas_donkey='echo -e "vd\nq" | nc 127.0.0.1 4000 | grep "^.\[34m\[D"'
```

13. Script para controlar la velocidad: rate.sh

Con eso no hace falta apagar mldonkey, cuando uno necesita más o menos velocidad.

Desde consola como root, escribir:

```
nano rate.sh
```

```
#!/bin/bash

case "$1" in
start)
echo -e "auth admin mipassword\n
set max_hard_download_rate 50 \n
set max_hard_upload_rate 7 \n
q
" | nc 127.0.0.1 4000

;;
stop)
echo -e "auth admin mipassword\n
set max_hard_download_rate 5 \n
set max_hard_upload_rate 3 \n
q
" | nc 127.0.0.1 4000

;;
*)
echo "Uso: rate.sh start|stop"
exit 1
;;
esac
```

Darle permisos de ejecución:
chmod 700 rate.sh

Ejecutarlo:
./rate.sh start

Ejecutarlo:
./rate.sh stop

14. Entrar a tu mldonkey desde el exterior: set_allowed_ips

Entrar desde consola con telnet: telnet localhost 4000
Poner estas ordenes:

```
set allowed_ips 192.168.1.88  
save
```

15. Como conseguir la lista de servidores

Cuando no conecta a los servidores debemos pasarle la lista

```
telnet localhost 4000  
servers /ruta/server.met
```

16. Control remoto: ml.sh

```
#!/bin/bash  
  
#+++++++ cambiar esto  
  
# Acceso  
usu="misuario"  
pass="miscontrasenya"  
  
# Velocidad  
lentoup=1  
lentodown=50  
rapidoup=100  
rapidodown=15  
  
#+++++++ fin cambiar esto  
  
#*****  
function cancelar  
{  
echo -e "auth $usu $pass\n cancel $1 \n" | nc 127.0.0.1 4000  
}  
  
#*****  
function conectar  
{  
echo -e "auth $usu $pass\n ? \n" | nc 127.0.0.1 4000  
}
```

Mldonkey

```
#####
function help
{
echo -e "auth $usu $pass\n longhelp \nq" | nc 127.0.0.1 4000
}

#####
function comando
{
echo -e "auth $usu $pass \n $1 \n q" | nc 127.0.0.1 4000
}

#####
function link
{
echo "telnet 127.0.0.1 4000"
echo "auth $usu $pass"
echo "dlink fichero"
echo -e "auth $usu $pass \n dlink $1 \n q" | nc 127.0.0.1 4000
}

#####
function velocidad
{
echo "*****"
case "$1" in
start)
echo "DOWN: $rapidodown UP: $rapidoup"

echo -e "auth $usu $pass\n \
set max_hard_download_rate $rapidodown \n \
set max_hard_upload_rate $rapidoup \n \
q \
" | nc 127.0.0.1 4000 \
;;
stop)
echo "DOWN: $lentodown UP: $lentoup"
echo -e "auth $usu $pass\n \
set max_hard_download_rate $lentodown \n \
set max_hard_upload_rate $lentoup \n \
q \
" | nc 127.0.0.1 4000
;;
*)
echo "Uso: rate.sh start|stop"
exit 1
;;
esac
}

#####
function arranque
{
case "$1" in
"stop")
killall mldonkey
;;
"start")
cd /home/paco/.mldonkey/
mldonkey &
;;
*)
echo "$0 arranque start|stop"
exit 1
;;
esac
}

```

Mldonkey

```
#####
function borrar
{
echo -e "auth $usu $pass \n cancel $1 \n confirm yes \n q" | nc 127.0.0.1 4000
}

#####
function descargas
{
echo -e "auth $usu $pass \n vd\nq" | nc 127.0.0.1 4000
}

#####
function propiedades
{
echo -e "auth $usu $pass \n vd $1 \nq" | nc 127.0.0.1 4000
}

#####
function opciones
{

echo "Valores:"
echo "RAPIDO. DOWN: $rapidodown UP: $rapidoup"
echo "LENTO. DOWN: $lentodown UP: $lentoup"

echo "opciones:"
echo "0. Salir"
echo "h. Ayuda de comandos"
echo "a. Arranque start/stop"
echo "v start/stop. Velocidad start/stop "
echo "d. Descargas"
echo "l. Link ed2k://"
echo "c comando. Comando directo"
echo "p num. Ver propiedades fichero"
echo "b num. Borra fichero"
echo "t. Conectar"
}

##### MAIN

case "$1" in
0)
exit
;;
b)
borrar $2
;;
p)
propiedades $2
;;
t)
conectar
;;
a)
arranque $2
;;
v)
velocidad $2
;;
d)
descargas
;;
h)
help
;;
```

```
c)
  comando $2
  ;;
1)
  link "$2"
  ;;
*)
  echo "SINTASIS: $0 opcion valor"
  opciones
  exit 1
  ;;
esac
```

17. Puertos para que funcione el router y mldonkey

Hay que rediguir los siguientes puertos:

```
2 192.168.2.2 TCP+UDP 6881-6882 DONKEY1
3 192.168.2.2 TCP+UDP 5235-5239 DONKEY2
4 192.168.2.2 TCP+UDP 4530 DONKEY3
5 192.168.2.2 TCP+UDP 10358 DONKEY4
```

18. Bibliografía

1. Web con cvs:
<http://savannah.nongnu.org/cvs/?group=mldonkey>
2. Mldonkey. Web Oficial.
<http://mldonkey.berlios.de/>
3. Mldonkey.
FAQ<http://www.nongnu.org/mldonkey/faq.html.es>
4. Mldonkey. Manual
<http://www.bandaancha.st/documentos.php?docid=48>
5. Mldonkey mldonkey_previewer
http://mldonkey.berlios.de/modules.php?name=Wiki&pagename=mldonkey_previewer
6. MLDonkey en 10 minutos
<http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2028>