

Consolas virtuales desatendidas: Screen

Por Paco Aldarias Raya

Impreso: 30 de diciembre de 2005

Email: pacolinux@inicia.punto.es

Web: <http://pagina.de/pacodebian>

Con Linux Debian. En Valencia (España)

El documento tiene version .html, y .pdf, cambiando en el navegador la parte final podrás acceder a ambos.

Este documento es de libre reproducción siempre que se cite su fuente.

Realizado con: **L^AT_EX**

Índice

Índice	1
1. Introducción	1
2. Instalación	1
3. Comandos utiles:	1
4. Bibliografía	2

1. Introducción

El comando screen permite dos cosas interesantes:

1. Tener consolas virtuales. En una podemos tener varias.
2. Permite multitarea sin tener que tener la consola abierta. Es decir, si conectas a un pc con ssh, puedes usar screen, ejecutar algo, y salirte con screen -d, luego vuelves con screen -R y verás que sigue ejecutándose.

2. Instalación

```
apt-get install screen
```

3. Comandos utiles:

- screen -list : listar consolas virtuales.
- screen -r numero (screen -R) : Acceder al screen son salimos con screen -d
- screen -d (c-a-d) : liberar screen, pero sigue ejecuéndose.
- C-a c: nueva consola
- C-a: cambiar de consola

Nota: C-a significa CONTROL+a

4. Bibliografia

1. La utilidad screen
<http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1120>
2. Tutorial de screen
<http://jacobotarrio.org/ex/screen/>
3. La aplicación screen
<http://linuca.org/body.phtml?nIdNoticia=248>